7’th HelL

**Inspiração**

<https://pt.wikipedia.org/wiki/White_Bear>

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Tom_Clancy's_Rainbow_Six_Siege>

**Intro:**

Acusado de um crime hediondo que não cometeu, Saint acabou linchado pela população.

Seu espírito, agora vagando pela terra, busca juntar provas de sua inocência para alcançar sua ‘redenção’.

O problema é que o real responsável pelo crime pertence a uma organização secreta que encobre os delitos cometidos acusando pessoas inocentes. Essa organização está infiltrada no governo e detém uma tecnologia capaz de exterminar espíritos que vagam pela terra.

Uma vez detectado o espirito, agentes de extermínio sao automaticamente acionados para exterminar a alma, portanto Saint deve vagar pelo mapa com cuidado, evitando ser detectado.

**Inimigos**

* Populares (patrulha)

Possuem dispositivos capazes de detectar espíritos a sua frente em curto alcance. Não são capazes de exterminar um espírito, porém uma vez que detectam algum, este fica perceptível durante 10s aos exterminadores

* Torres reveladoras (patrulha)

São fixas e revelam espíritos durante 5 segundos, depois ficam 15 segundos recarregando e ligam novamente

Outras funcionam como luzes de vigia noturna de presídio, varrendo uma determinada área limitada durante 5s, depois ficam 15 segundos recarregando e ligam novamente

* Exterminadores:

Incapazes de detectar espíritos, porém uma vez revelados, são capazes de exterminá-los com uma arma de contato corpo a corpo